キャラクター名: リコッタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	師と呼べる人がいる		
経験点	230		決して手放せない小物がある（ぬいぐるみ：弟妹達からの贈り物）		
			家族を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17	2
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	7			17	2
心	4	知力	7			11	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 19 /合計 19

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

マジックペン、筆記具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 783 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 冒険者セット	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

貧乏な田舎の小さな家で暮らしていた。
ある日蛮族に襲われ、家を飛び出し出会った戦士らしき人に助けを求めたが時すでに遅し。
父を失ったが他の家族は無事で済んだのは不幸中の幸いか。
その頃から剣術の師匠と出会い剣の修行をした。
貧乏ながら15歳の誕生日を迎え成人したと同時に家を出る。
お金を稼いで家に送ることを目的としている。
初冒険の運命やいかに！

「ここの店主ってば酷いんだ！私を子供扱いしてまともな依頼を紹介してくれない！せっかくのデビュー戦だと言うのに！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟