

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	10	6	-6	17	2	
体	15	敏捷度	8	5		20	3	
		筋力	6	11		32	5	
心	11	生命力	4	23		42	7	
		知力	9	10		30	5	
		精神力	9	19		39	6	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
レンジャー	6						
エンハンサー	6						
アーティザン	6						

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	IB32p
バトルマスター	3143p	魔器習熟A	AG43p
治癒適性	2122p	魔器習熟S	AG43p
全力攻撃	IB36p	マルチガード	IB32p
ディフェンススタンス	IB37p	ガーディアン	IB29p
頑強	IB29p	鉄壁	IB30p
超頑強	IB29p		p
斬り返し	IB36p		p
かばう	IB36p		p
ブロッキング	IB31p		p
	p		p
武器習熟A/メイス	IB31p		p
武器習熟S/メイス	IB31p		p
武器の達人	IB31p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	15	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ルミナスプレート	筋力	回避力	防護点
盾	ルミナスウォール	30	-2	16
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能	ファイター	合計値	14	30

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスメイス	1G	18	1	2d+ 16	12	24	33										
最大呪印数: 4 MP: 15 魔器習熟S込み お得意様価格																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 14	30	136						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 23	39							

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアスホルダー	支給品
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 英雄のマント	
右手 正しき信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 石人の耳飾り	器用度

装備品	説明
左手 陽光の指輪	

<p>— その他メモ</p> <p>"常に精神抵抗+2 常に自身が受ける魔法ダメージ-3点"</p> <p>すべての行為判定を1d+冒険者Lvで代用の判定を可能(能力値Bは加算しない, 戦闘中の行為判定も含む, 魔物知識判定の弱点は適用されない, 自動成功・自動失敗は発生しない)</p> <p>常に自身の防護点に, 装備している鎧の元々の防護点の半分(端数切り上げ)+筋力Bを追加する.(鎧の元々の防護点には戦闘特技の&lt;習熟&gt;の補正や加工による補正は一切考慮しない)</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--

