キャラクター名: ディムロット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1	9	26	4
		敏捷度	5		10	24 + 2	4
体	14	筋力	5		10	29 + 2	5
		生命力	1	3	9	27	4
心	7	知力	11	1	9	28 + 2	5
		精神力	8		9	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
プリースト/グレンダール	10		
セージ	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
グリモワール	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	バルザーの魔壮鎧		16	0	6
盾	バルザーの魔光盾		16	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	
回避技能	フェンサー		合計値	19	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バルザーの魔封剣 攻撃が当たる度敵のMP2吸収(鎧+盾効果) 最大4点	1H	16	5	2d+ 20	10	22	16										
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語		○
リカント語		○

戦闘特技

鋭い目	2120p	かいくぐり	1-279p
弱点看破	2121p	魔法拡大/数	1-289p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- カード金Bx8 ○□□○□□
- カード金Ax9 ○□□○□□
- カード金Sx5 ○□□○□□
- 月光の魔符x2 ○□□○□□
- 陽光の魔符x2 ○□□○□□
- 聖印(控え) ○□□○□□
- 魔石x10 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 31030 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 19	9

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	19			
秘奥魔法	8	13			

装備品		説明
頭	スマティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けるとMP1回復 1日冒険者レベルまで
耳	メディアピアス	「かいくぐり」のメディアストーン
顔	ナイトゴーグル	
首	スマティエの銀鈴	装備箇所その他を一つ追加
背中	聖印	
右手	スマティエの怪力腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟