

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	24		38 + 1	6
体	10	敏捷度	9	21		37	6
		筋力	9	15		34	5
心	16	生命力	10	20		40	6
		知力	7	45		68 + 1	11
		精神力	4	25		45	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11						
ソーサラー	15						
セージ	12						
エンハンサー	3						

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟S/非金属鎧	IB32p
ルーンマスター	IB34p	防具習熟S/盾	IB32p
鋭い目	2120p	防具の達人	IB32p
弱点看破	2121p	武器の達人	IB31p
マナセーブ	2123p	精密射撃	IB30p
マナ耐性	3144p	魔法制御	IB32p
魔法誘導	IB32p		p
魔力撃	IB39p		p
頑強	IB29p		p
マルチアクション	IB39p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔力撃強化	IB32p		p
武器習熟A/スピア	IB31p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p
武器習熟S/スピア	IB31p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	17	17	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	18
盾	グロリアス		15	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター	合計値	18	29	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス	1H	25	-1	2d+ 16	10	19	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	37 <sub>m</sub>	111 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 18	29

HP
125

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 25

MP
105

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアスホルダー
顔	支給品
首	
背中	
右手	器用の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	知力の指輪

装備品	説明
左手	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
宣言特技「暴走魔力」を自動取得。概要：消費MP+2, 威力表を算出する魔法を行使した場合、最初の1回分のみ目+2する(クリティカルによる振り足しには適用されない。魔法拡大/数で複数の対象をとり、それぞれに威力表の算出を行った場合、それぞれの対象すべての最初の1回分で有効)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
"魔法行使時、消費MP-1 常にMP最大値+15"	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
宣言特技「バイオレンスキャスト」を自動取得。概要：威力を参照する効果のみの魔法行使時、魔力+4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
"常に精神抵抗+2 常に自身が受ける魔法ダメージ-3点"	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

