

キャラクター名
ベルトルII

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	18歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	渴望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
感謝	感謝…圧倒的感謝……!!
お布団	おトクのなかあったかいリィ…

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リゼット	友情	3 ①②③④⑤	
トキ	対抗	3 ①②③④⑤	
シルヴィア	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	2	0~3	同タイミング内のアクション以外のマニューバを1つ看破する
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1or妨害1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Lv3パーツを取得。このパーツは例外的に扱う
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アフレリッ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	白兵ダメージ+1 腕へのダメージを常に対し常に防御1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵ダメージ 2+防御無効+移動1
腕		ジェットノズル		オート	自傷	自身	自身が与えたダメージのみに使用可能。コストとして任意の基本パーツを自傷し白兵、肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		イージーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 被ダメージの際基本パーツを追加で一つ破壊
胴		たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1