

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)				目標	お役立ちです!

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	22	9	16	9	9
ボーナス	3	4	7	3	5	3	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	8	3	6	4	4

HP	70
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	8	0	4	14	8
スキル					4				
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)			6	9	13	4	4	14	7
総計(両)			6	17					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
闘士の鎖	
HHPP	
HMPP	
MPP	
ポーションホルダー	

現在重量: 9  
 最大重量: 14  
 所持金: 18668  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動		
効果: 回避達成値+SL+2								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避SL+1 白兵攻撃SL*3								
ファイトアピール	5	4	ムーブ	-	自動	自動		
効果: 白兵攻撃ダメージ+SL*3 シーン終了								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手持ちできるやつ								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動、離脱								
インタラプト	★		効果参照				汁1	
効果: なんでもとめるやつ								
ワンオンワン	★	10	セットアップ	至近	単体	自動		
効果: 対象を1体選択する。エンゲージに複数のキャラクターがいても決戦状態を作ることが出来る。他キャラクターがエンゲージに突入しても決戦状態は解除されない。自身が行う攻撃を「単体※」に変更する								
デュエルファイト	4	4	マイナー		自身	自動		
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1Dダメージに+SL*2								
エキサイトバトル	2		パッシブ			自身	決戦	
効果: 白兵攻撃のダメージに+SLd								
ラストブロウ	1		DR直前				決戦S1	
効果: 白兵攻撃のダメージにSL*3D								
リムーブトラップ	1							
効果:								

現在重量: 9  
 最大重量: 14  
 所持金: 18668  
 預金・借金:

