

キャラクター名  
ハツメ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	7

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
スポーツ	身体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのが、
蟲	そうだ、私は蟲が嫌いだった。這い回る蟲、飛び回る蟲、あの生き物がとてつもなく嫌いで、死んでいく。そんなものが喰れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど、今は……。
暗視	私の眼は暗闇でもはっきりと見えたのだ。そう、暗闇に紛れ込んだ誰かを捉えるには都合の良い一
白い肌	白磁のように白い肌。それは人形なのか、人なのか、はたまたそれ以外か。ああ、なんて扇情的なんだろうか。今すぐにでもその肌を
鮮血	滴る鮮血。首元から伝うそれは 生暖かく、柔肌をなぞる。流れた血は残虐か、必然か、はたまた一
牙	ああ、私の歯は、捕食のためのものだった。そう。獲物を喰らうのは私だ。
捕食者	首筋に突き刺さる小さく鋭い 牙。アツリという感触は、高揚をもたらした一

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニーナ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
アルカディア	対抗	2 ①②③④⑤	
ラヴェット	憧憬	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	基パ	0-1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		ブレスレット		オート			前側の右手に一つ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		束ねた爪(スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(切断判定+2)、防御不可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート		自身	ターン終了、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1