

キャラクター名  
森田友樹 モリタトモキ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢	17歳	性別
オプション					
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36%
出自	権力者の血統	経験	小さな名誉	邂逅	【同志】テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r	1	LV+8		<破壊の爪>後のデータ
ワイルドハント(100%未満)	白兵	12r		13		C値8 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ①+③)
ワイルドハント(100%以上)	白兵	13r		16		C値7 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ①+③)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
仲間/ボス	P 信頼	N 偏愛		
友人/テレーズ・ブルム	P 好意	N 不信感		
戸川さくら	P 好意	N 劣等感		
地元愛	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	2	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	シナ中【肉体】判定+(Lv+2)D							
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	素手変更→攻+(Lv+8)、G値1							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動、離脱可。シナLv回							
コンセプト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	C値-Lv(下限7)							
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	白兵		
効果:	攻+(Lv*2)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(クイックスタート不確定な切り札)  
功績点12

PC2 シナリオロイス：戸川さくら(トガワ サクラ) P: 好意 / N: 劣等感  
ワークス：指定なし    カヴァー：指定なし  
キミの家の近所に住む戸川サクラの愛犬「ルル」君がいなくなってしまったらしい。彼女がルル君を散歩させる様子をキミは何度も見かけたことがある。キミは彼女に頼まれて一緒にルル君を探すことになった。