

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヴァーナ:猫族アウリク			境遇	没落
出自(効果)	冒険者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	23	6	20	6	9
ボーナス	3	5	7	2	6	2	3
クラス修正	0	1	1	1	2	0	1
他修正							
能力値	3	6	8	3	8	2	4

HP	87
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	フォレストマント				1	4			
装身具									
能力値			6	0	8	0	2	16	8
スキル	バタフライダンス								
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			6	10					
総計(左)			6	10	9	9	5	15	7
総計(両)			5	20					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
漆黒の星	
MPポーション	
ハイHPポーション	
万能薬	

現在重量: 6  
 最大重量: 18  
 所持金: 12682  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ:猫族アウリク	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【敏捷基本値】+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に+1D、ダメージに+5D								
ブラインドサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ゴルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに+ [(SL)D] する。								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用出来ない。								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短剣、隠密	
効果: 白兵攻撃のダメージに+30								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
インベナム	5	6	攻撃時	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、「毒(4)」を与える。								
サドンインパクト	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	シールド1回	
効果: サブライザルと同時使用。対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0と見なしてHPダメージを算出する。								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果: 短剣の命中判定に+1D								
ナイフパリー	1	3	ダメージロール	-	自身	自動成功	短剣装備時1回	
効果: 物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージを-[装備している攻撃力の合計]する								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果: 「装備部位:双」として左右の武器のステータスを合計して扱う。								
スティール	2	3	ダメージロール	-	自身	自動成功	シールドSL回	
効果: 白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。対象のドロップ品を一つ得る。設定されていないエネミーの場合[エネミーレベル*100]Gを得る								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。封鎖されている場合使用できない。								

▽-----能力判定-----▽

2D6+(筋力) | 【筋力】判定  
 2D6+(器用) | 【器用】判定  
 2D6+(敏捷) | 【敏捷】判定  
 2D6+(知力) | 【知力】判定  
 2D6+(感知) | 【感知】判定  
 2D6+(精神) | 【精神】判定  
 2D6+(幸運) | 【幸運】判定

▽-----技能判定-----▽

2D6+(感知)+1D | 【感知】判定 情報収集のみ、パッシヴスキル【リサーチ】の効果で+1D

{罠探知} | 【トラップ探知】  
 {罠解除} | 【トラップ解除】  
 {危険探知} | 【危険感知】  
 {敵識別} | 【エネミー識別】  
 {物品鑑定} | 【物品鑑定】  
 {魔術} | 【魔術判定】  
 {呪歌} | 【呪歌判定】  
 {錬金術} | 【錬金術判定】

▽-----戦闘-----▽

-命中-

