ギルド名
暁のグリフォン

ギルドマスター
フェス

レベル	14	成長点	1013	次レベル	103/140

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
フェス	22	ヒューリン	エクスプローラー	サモナー	
コーラル	21	エルダナーン	エクスプローラー	バード	
ジラ	20	ヒューリン	ウィザード	セージ	
レム	20	ヒューリン	プリースト	セージ	
常盤	2		メイジ	イリュージョニスト	
望月小太郎	2	ヒューリン	ウォーリア	サムライ	
まこっちゃん	3	ヒューリン	アコライト	セージ	
ねこさん	2	ヴァーナ	シーフ	モンク	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生1	1	任意	HP全快
祝福1	1	任意	MP全快
目利き1	1	パッシブ	ドロップダイス+1D
ギルドハウス	1	任意のタイミング	いつでもアイテム売却が可能/1シナ3回
GH：緊急脱出	1	メジャー	超脱出
ＧＨ：工房	2	パッシブ	ポーションの効果＋２ｄ
GH:サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の最大MP+10
士気高揚	5	パッシブ	ギルマス登場シーンでギルマス含むギルメン全員のあらゆる判定+1D。ギルマス戦闘不能時-1D。
高機動部隊	3	パッシブ	行動値+5
最後の力	1	セットアップ	フェイト回復「GL/5+1」/セットアップ
再行動	5	全員が行動済みになったとき	ギルド全員を未行動にする
目利き２	1	パッシブ	同上
目利き３	1	パッシブ	同上
ギルドシンボル	3	パッシブ	所持しているキャラクターの登場＆非戦闘不能状態でダメージＤ+2Ｄ。いない場合は-1Ｄ。
精霊王の導き	5	セットアップ	属性を一つ選択し、攻撃ダメージをその属性の魔法ダメージとする。ダメージに+GL*2する。ラウンド終了まで持続。シナリオ1回

所持品

錬金馬車			

軍資金：

>>レムの教育とジラの胃に悪いギルド<<
財布：216G

ランダンルール
・途中で戻るのは１回まで
・錬金馬車（乗車数６、積載６０）持ち込み時は戦闘を回避できない（メジャーで逃げるのはあり）
・錬金馬車は２フロア以下のランダンに持ち込み禁止