キャラクター名

レックス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	初期配置：煉獄
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
なし		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		王冠		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		食らう大顎		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目＋1
頭		太古の咆哮		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		凶化器官		オート	なし	自身	貴方が持つあらゆる攻撃マニューバのもえるダメージを使用宣言時に1上昇させてもよい。ただしその際に連撃、全体攻撃などの副効果は失われる。
脚		プロテクトブースター		オート	なし	自身	脚に対して常に防御+1。移動時に肉弾・白兵攻撃マニューバをラピッドとして使用可。
脚		強靭な脚		アクション	2	自身	移動1～2
脚		薙ぎ払う尾		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2＋連撃
脚		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、転倒、移動を無効化してもよい。
脚		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ＋1