

キャラクター名
ネヴィン@貝

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
勉強	
黒い館	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
姐己	恋心	3	①②③④⑤	
ヴァルキリー	保護	2	①②③④⑤	
スカサハ	信頼	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	0	狂気点で判定振り直しの際に出目+1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のエリア内の敵すべてに転倒
メインクラス		悪食		オート	0	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定出目-2
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2その後射撃攻撃1を行ってよい
				オート	0	自身	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	なし	1
腕		マシンガン(ジョウショット)		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+連撃1+切断
				オート			
腕		リミッター(関の声)		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷したときのみ使用可、最大行動値+2
				オート			
胴		うじむし		オート	0		バトルパートでターン・パート終了時にこのパーツが壊れていたら修復してよい