

キャラクター名  
コルノ・ローク

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	19
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	過去に仕えた主がいた		
<b>経験点</b>	2100		高レベルの魔法をかけられた事がある 大怪我をした事がある		

<b>技</b>	8	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
	<b>体</b>	13	器用度	7	1		16		2	ファイター	2
敏捷度			10				18	3	スカウト	2	
<b>心</b>		9	筋力	4			17	2	エンハンサー	1	
	生命力		4	1			18	3			
		知力	7			16 + 2	3				
		精神力	10			19	3				

<b>戦闘特技</b>			
全力攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持 20 /合計 20	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	5	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
	スプリントアーマー	18		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								バトルアックス	1H両	16		2d+	4	11	4	21			
バトルアックス	2H	16		2d+	4	11	4	31											
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)	○○○○□□
スカウト用ツール		○○○○□□
		○○○○□□
		○○○○□□
		○○○○□□
		○○○○□□
		○○○○□□
		○○○○□□
		○○○○□□

所持金	2020	G	預金・借金		G
-----	------	---	-------	--	---

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	
3 m	18 m	54 m	2d+	5	5	24
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>		
2d+	0/X	2d+	5	2d+	5	19

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗チェック</b>
主を探して放浪を続けるナイトメアのファイター スラム街に住んでいた男女から産まれたナイトメアで、産まれてすぐに道端に捨てられ凍死寸前だった為、死にかけていた所をある冒険者に拾われ育てられた。	○○○○⑤
成人してからはその冒険者の娘であり従者となって冒険に付き添い手伝いをしていた。	○○○○⑩
だがある依頼で遺跡に潜った際、ジェイドバジリスクに遭遇し石化させられてしまう。	○○○○⑮
数年経ってジェイドバジリスクは倒され、高Lvの神官の神官にレストレーションを掛けて貰い石化は解けたが主人である冒険者は遺跡には居なかったらしい。	○○○○㉔
それからは各地を転々としながら既に死んでしまったかもしれない主人を探し続けている。	○○○○㉙
	○○○○㉞
	○○○○㊱
	○○○○㊲