キャラクター名

バルキリー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 14 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援２、射撃・砲撃攻撃にのみ使用可能 |
| 頭 | | 視覚機能 | | オート | | | 1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | | | このパーツが損傷したら、最大行動値+２ |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | アーム | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 射撃行動 | | オート | | | 二丁拳銃 |
| 胴 | | 突進 | | ラピッド | 1 | | 自身の移動前後のエリアにいる対象に肉弾攻撃３ |
| 胴 | | 人工知能（のうみそ | | オート | | | 2 |
| 胴 | | エンジン | | オート | | | 最大行動値２ |
| 胴 | | リフレックス | | オート | | | 最大行動値１ |
| 胴 | | ブースター | | オート | | | 最大行動値１ |
| 胴 | | アドレナリン | | オート | | | 最大行動値１ |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ショットガン | | オート | | | |
| 脚 | | フローター | | オート | | 自身 | 肉弾・白兵攻撃の攻撃判定値-１ |
| 脚 | | ヒートブロウ（あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 脚 | | 装甲板 | | オート | | | |
| 脚 | | ホバー | | アクション | 2 | 自身 | 移動１～２ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |