

キャラクター名
西園寺 蓮

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	何でも屋	カヴァー	情報屋
オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	絶縁	邂逅	シヨット

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バフ	交渉	3r				1+2+3 侵蝕値15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
デモンズシード	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
両親	P 執着	N 嫌悪		
シヨット	P 信頼	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイス目のひとつを10にする								
力の法則	4	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: ダメージを+(1v+1)D								
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のメジャーの達成値+1v*2								
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のメジャーのC値-1(下限6) 判定ダイス+1v個								
戦場の魔術師	2	3	メジャー	-	3体	自動	リミット	
効果: <アドヴァイス>対象を3体に変更								
透明存在	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 自分の行動が他人の意識を引かないようにするエフェクト。オーヴァードには効かない。								
猫の道	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 近道を作る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名家に生まれ親の敷いたレールの上で生きることしか許されず抑圧された感情が噴出し能力が出現した。出現とともに能力が暴走、その時に両親から絶縁を言い渡され路頭に迷う。無意識にオルクスの能力を使い周囲の動物達に助けをもらいながら何とか生きる術を身につけた。透明存在などを使って情報屋の仕事をしているときにUGNチルドレンのシヨットと出会いイリーガルに誘われる。なお人間の友達はいない。常に飄々とした態度をとるが時たま感情的になることもある。