キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の手		アクション	3	0-1	肉弾攻撃4（長い腕、怪力適用
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		かた		アクション	4	自身	移動1
		感覚制御マスク		ジャッジ	1	自身	支援2
		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与える白兵・肉弾ダメージ+2
		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
		巨体		オート	無し	自身	「転倒」「移動」を無効化してよい
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程+1してもよい
		長い脚		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離+1してもよい
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		胸部装甲		オート			
		装甲		オート			
		装甲		オート			
		人格投影用頭部		オート			最大行動値+2
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
		エネルギーパイプ		オート			最大行動値+2
		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
		ビームキャノン		アクション	4	1-3	射撃攻撃5