

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ヴァーナ:猫族アウリク			境遇	没落
出自(効果)	冒険者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	29	6	24	9	9
ボーナス	5	5	9	2	8	3	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	5	6	12	2	10	4	4

HP	110
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	風折りの刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0	
左手	ディジーナイフ	至近	-1	5	0	0	0	0	0	
頭部	蝶の帽子				1	1				
胴部	身かわしの服				1	4				
補助	トリックマント					5				
装身具										
能力値				6	0	12	0	4	22	10
スキル	バタフライダンス/インテュイション/スベチャライズ/ラピッドハンド/ツインエガー		1	13						
その他	漆黒の星/蝶の帽子		1		2			1		
総計(右)				7	23					
総計(左)				7	18	16	10	4	23	10
総計(両)				6	28					m
ダイス数				4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
漆黒の星	
MPポーション	
ハイHPポーション	
万能薬	

現在重量: 9
 最大重量: 30
 所持金: 18411
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ:猫族アウリク	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【敏捷基本値】+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL*2]								
ドッジムーブ	5	2	回避判定と同時	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
ナイフパリー	1	3	ダメージ	-	自身	自動成功	短剣	
効果: 物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージを-[装備している攻撃力の合計]する								
ミステリアスダンス	3	4	セットアップ	10m	単体	敏捷	-	
効果: 【精神】と対決を行う。この対決の判定の達成値に+[SL*2]する。対決に勝利した場合、[逆上]を与える。								
ハードビート	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【HP】が【最大HP】と同じ値の時に有効。攻撃のダメージに+[(SL)D]する。SL3								
インタラプト	1	-	スキル使用時	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が「パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、即座に終了する。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果: 短剣の命中判定に+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果: 「装備部位:双」として左右の武器のステータスを合計して扱う。								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: [ステップ:~]のダンサーのスキルを二つ使用できる。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避判定の達成値+[SL*2]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: [ステップ:~]の効果を持続中に有効。命中判定、回避判定、攻撃ダメージに+SLする。								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[敏捷]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

▽-----能力判定-----▽
 2D6+{筋力} | 【筋力】判定
 2D6+{器用} | 【器用】判定
 2D6+{敏捷}+1D | 【敏捷】判定 【パッシヴ:インテュイション 敏捷判定に+1D】
 2D6+{知力} | 【知力】判定
 2D6+{感知} | 【感知】判定
 2D6+{精神} | 【精神】判定
 2D6+{幸運} | 【幸運】判定

▽-----技能判定-----▽
 2D6+{感知}+1D | 【感知】判定 情報収集のみ、パッシヴスキル【リサーチ】の効果で+1D
 {罠探知} | 【トラップ探知】
 {罠解除} | 【トラップ解除】
 {危険探知}+1D | 【危険感知】パッシヴスキル【サーチリスク:危険感知に+1D】
 {敵識別} | 【エネミー識別】
 {物品鑑定} | 【物品鑑定】
 {魔術} | 【魔術判定】
 {呪歌} | 【呪歌判定】
 {錬金術} | 【錬金術判定】

▽-----戦闘-----▽
 回避:

