

キャラクター名  
ならか

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
お茶会(81)	
遊園地(80)	
花園(11)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤナ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
シンシア	依存	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0^1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1^2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0^1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	1	マニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	自身	自身	移動1
脚		ほね		アクション	自身	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1