キャラクター名: アルフ・ミラージュ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	学者	性別	♂ / 年齢 40
冒険者Lv	3	経歴	b56 絶対に知られたくない秘密
経験点	0		b41 商売の手伝い経験
			a53 故郷の場所を知らない

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12	2
		敏捷度	5			10	1
体	8	筋力	3	1		12	2
		生命力	9			17	2
心	9	知力	15			24	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
テイルスイング	2125 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
カード緑Bx16	○□□○□□
カード赤Bx8	○□□○□□
カード緑Ax4	○□□○□□
カード赤Ax2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

所持金 390 G / 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 3	7	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手	アルケミーキット	
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ドラゴンテイル	
パラライズミスト	
バークメイル	
クラッシュファング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ふうむ、どうやら賢いといわれる我々タビットでも
年をとれば相応の物忘れが訪れるようだ。
この「相場通りの値段」で買ってしまった三日分のニンジンがその証拠ひとつだ。
かつて商人見習いとして、あの先生の下で働いていたとは思えんよ。
あの頃であったら小一時間は怒られていたであろうな。
・・・そして、朝食を　ついうっかり　二回食べてしまったせいで
今日の晩御飯分のニンジンがないのがもうひとつの証拠だな…（流石にこれはカミさんには黙っておこう）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟