

キャラクター名
 汐王時 万雷

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	日本が核を持たない理由
	ウロボロス					
オプション	年齢		31	性別		男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率		39 %
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雷神三禁	白兵	5r+1				6+7
HAKKE READY		0				2+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
付き人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		傍らに立つ影	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、攻撃力をSL*5。行動値を0に。								
原初の黒: 雷神の降臨	3	6+2	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: ラウンド間、攻撃力をSL*5。行動値を0に。								
原初の虚: 鼓舞の雷	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果: イニシアチブでメインプロセスを行える。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体SL;2D。アイテム、武器を使用できない。								
巨獣の双牙	1	2D10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果:								
CR: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリ値減少。								
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 1点でもダメージを与えた時、対象はエンゲージからSL*2M移動する								
一闪	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:								
巨獣の背	1	2	オート	至近	単体	自動	80	
効果:								
原初の白: ラストアクション	1						80	
効果:								
超人的代謝	★	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: 魅惑のダイナマイツボディ								
体型維持	★	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: ELEGANT DYNAMITE BODY								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--