キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	25		45 + 1	7
		敏捷度	10	44		67 + 1	11
体	15	筋力	8	37		60	10
		生命力	12	19		46	7
心	5	知力	8	22		35	5
		精神力	9	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
ソーサラー	8		
スカウト	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	IB32 p
ファストアクション	2123 p	二刀無双	IB31 p
影走り	2120 p	双撃	IB30 p
治癒適性	2122 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
不屈	2123 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
ポーションマスター	2123 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
両手利き	IB32 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
全力攻撃	IB36 p	武器の達人	IB31 p
二刀流	IB30 p	防具の達人	IB32 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【キャッツアイ】	
【ガゼルフット】	
【マッスルベアー】	
【ビートルスキン】	
【ジャイアントアーム】	
【デーモンフィンガー】	
【ケンタウロスレッグ】	
クリティカルレイ	
パークメイル	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
イニシアティブブースト	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	26	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	21
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	25	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン 2本分 2Hなら威力+10 クリティカルの心得込み 魔法の発動体	1H両	20	1	2d+ 23	9	28	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x30	○□□○□□
S_アルケミーカードx20	○□□○□□
魔晶石3点x30	○□□○□□
スカーレットPx5	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□

月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
デクスタリPx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8020 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	68 m	204 m

回避	防護点
2d+ 25	25

HP
121

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 17

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアスホルダー	支給品
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
スカーレットP	
左手 敏捷の指輪	
スカーレットP	

その他メモ

すべての行為判定を1d+冒険者Lvで代用の判定を可能（能力値Bは加算しない，戦闘中の行為判定も含む，魔物知識判定の弱点は適用されない，自動成功・自動失敗は発生しない）

"武器による攻撃時，常にクリティカル値-1（ この効果でクリティカル値は7以下にならない）．
機械の身体や骨の身体などのクリティカルを無効にする効果を無効（クリティカル値を上昇させるような効果は相変わらず有効である）"

武器（拳なども含む）による攻撃時，対象に物理ダメージを与えた場合，連続攻撃Ⅰと同様の効果を付与．ただし，この効果は主行動による攻撃時のみ適用（近接攻撃，射撃攻撃は問わない）

常に自身の防護点に，装備している鎧の元々の防護点の半分(端数切り上げ)+筋力Bを追加する．(鎧の元々の防護点には戦闘特技の<習熟>の補正や加工による補正は一切考慮しない)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟