キャラクター名	プレイヤー名
ゾディ	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	１４
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	8			20	3
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	13			13	2
心	13	知力	4	1		18	3
		精神力	16		1	29 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
バード	3		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽器（ハープ）	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
305 G	G

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのヘルメット	宝飾品のついたヘルメット、ラル=ヴェイネのアイテム3個以上装備で精神力1上昇
耳		
顔		
首		
背中	ラル=ヴェイネのハーフマント	宝飾品のついたハーフマント、ラル=ヴェイネのアイテム3個以上装備で精神力1上昇
右手	アルケミーキット	
腰	ラル=ヴェイネのベルト	宝飾品のついたベルト、ラル=ヴェイネのアイテム3個以上装備で精神力1上昇
足		
その他		

	装備品	説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
春の強風	
夏の生命	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点　所持　0　/合計　0	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟