

キャラクター名  
堀川国広

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	物語
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
時雨	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。その事はどんな感触なのだろうかと見つめていた。
空白	例え自身のことであっても、人が分からないことは分からない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
小狐丸	依存	3 ①②③④⑤	
主	依存	2 ①②③④⑤	
へし切長谷部	依存	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定でパーツがすべて破損した箇所につき修正+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破損判定の出目全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ壊す。この壊すはコストとしては扱わない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		冷静沈着(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定にて出目+1してよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狼の意地(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鞘		ダメージ	0	0	防御2
腕		号：堀川国広(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1回だけ振り直ししてもよい。
腕		お守り【極】		オート		自身	たからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1