

キャラクター名
アイデア・シュラウド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	18
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	絶望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
死去	
ゲーム	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アズール	友情	3	①②③④⑤	
オルト	執着	3	①②③④⑤	
ジェイド	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
ユーリ	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全パーツ損傷部位数分攻撃判定+補正
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身に対する攻撃判定の出目-1
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		戦乙女		オート			2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツ1つ追加で損傷
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵+肉弾ダメ2。自身の攻撃にのみ使用可
頭		血濡れのヴェール		オート			かわいい衣装。多分自分のではない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1。腕部の白兵・肉弾攻撃ダメ+1
腕		ジェットノズル		ジャッジ		自身	コストとして基本パーツ1つ損傷させると白兵・肉弾攻撃ダメ+1。1ターン何度でも使用可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1