キャラクター名
ジーニー・アスメルト

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	8
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	19

出自	ゲーリー	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	15	14	33	47	82 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	8	0	2	10	45 %

HP	68
MP	121
移動時ウィル	13
戦闘時ウィル	36

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	ディスティニー								7
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	ゴールドチップ								
能力値＋ボーナス		13	0	8	53	0	19	7	0
アーツ	エイムファームリィ+ショットエンハンス				16				
その他									
総計(1)		13 %	0	8 %	70 %	4	19 %	7	7
総計(2)		13 %	0	8 %	69 %	0	19 %	7	7
総計(両)		13 %	0	8 %	70 %	4	19 %	7	7

所持品			
活動基本装備			
レッドピル			
グリーンピル			
携帯食料			
メンタルドリンク			
メンタルストリーム			
アーマージャケット			

所持金： 6730　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
ペネトレイティング	2/3		パーマネント	自身	自身	0	
効果：《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に+10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る//あなたの洞察力は初めて見た敵の特徴をも一瞬で捉えるほどだ							
カルティベーション	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【知】に+[3xAL]							
エイム・ファームリィ	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 対象に[ショット]で射撃攻撃を行うその射撃命中に＋4×[アーツLv]%し、攻撃ダメージに－4×[アーツLv]する							
アンティシペート	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない　シナリオ中[AL]回まで							
ナビゲーター	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：一般に地図が存在しているとGMが設定した場所では、あなたは初めて訪れた場所でも道に迷わず行動できる//地図など必要ない。なぜなら全てあなたの頭の中に入っているからだ							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
レメディ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが使用するダイスロールを行いHP、MPを回復する消耗品の効果に＋1d6する//薬剤をより効果的に使用するアーツ							
アドバイス	2/3	3	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：このアーツはあなたを対象に選べず、対象がファンブル以外で失敗した時、使用できるその判定を1度だけ振りなおす事ができる。ただし振りなおしに対してリロールは行えない1シナリオに2×[アーツLv]回使用可能							
タクティクス	1/3	10	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果：ラウンド開始時に使用できるこのラウンド中、あなた以外の1+[アーツLv]体までの対象の行動値に+[あなたの出生値【知】までの任意の値]するこの値は効果を受けるキャラクター毎に任意の値を指定できる1シナリオに1回使用可能							
ドクトレート	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							

守銭奴の学者志望ハイランダー
基本冷静で敬語だが、熱くなるととことん熱い、そんな人物