キャラクター名
ディナ・クルーシュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4690				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	11		30	5
		敏捷度	7	6		27	4
体	2	筋力	1	8	18	29 + 2	5
		生命力	16	7		25	4
心	9	知力	4	6	2	21	3
		精神力	17	12		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10						
グラップラー	11						
スカウト	10						
レンジャー	9						
エンハンサー	6						
アリストクラシー	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p	武器習熟S/格闘	1-281p		p
カウンター	2120p	投げ強化	1-281p		p
鎧貫き	IB39p	足さばき	2-227p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p	斬り返し	1-286p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
不屈	2123p	二刀流	1-281p		p
ポーションマスター	2123p	ブロッキング	2-230p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	双撃	1-280p		p
頑強	1-279p	練体の極意	2-231p		p
超頑強	2-228p		p		p
命中強化	2-230p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	14	15
グラップラー	11	16	15	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 リュンクスベスト（魔法です）		5	1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 グラップラー		合計値	16	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギアルスグローブ 魔法の武器化 格闘武器：命中+2、D+1 魔法武器：命中+1、D+1してます！	1H#	30	3	2d+ 20	9	33	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 16	6

HP
105

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	勇者の証（体）	
耳	敏捷の魔紋（先制用）	これは割れるね、うん
顔	ひらめき眼鏡	探索+1
首	雲中白鶴たる月神のネックレス	1Rに1回、精神抵抗+1、1日に1回+2
背中	ドミネィターズマント	生命、精神抵抗+1
右手	敏捷の魔紋（先制用）	これは割れるね、うん
腰	頑丈なランタン	
足	筋力の魔紋	
その他多機能セービングマント		抵抗失敗時にのみ受けるD-4

	装備品	説明
左手	敏捷の魔紋（先制用）	これは割れるね、うん
	インテリアニマルサック	魔物知識、探索、危機感地+1

その他メモ

ディナは称号 健康優良児 を獲得 合計名誉点+5 経験点+500

会心攻撃 ファイター、グラディエーター、レスラーのみ1レベルから使用可能
自身の行う近接攻撃の威力表の結果を倍にして算出します。ただし、回避に-2のペナルティ修正を受けます
会心攻撃Ⅱ レベル7で置き換え
自身の行う近接攻撃の威力表の結果を倍にして算出した上で、相手のクリティカル耐性を無視します。ただし、回避に-2のペナルティ修正を受けます
会心攻撃Ⅲ レベル11で置き換え
会心攻撃Ⅰ、Ⅱの効果を受けた上で、相手が回避判定で自動成功した場合でも、こちらの命中の達成値がそれを上回っていれば攻撃が命中します。
ただし、回避に-2のペナルティ修正を受けます

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディナ・クルーシュ
プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
グラスランナー語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
CE	抵抗力超増強	
BS	魔法D超軽減	
MB	ブレスダメージ超軽減	
アンチボディ	HP超増強	
DF	鎧へ付与	
KL	武器へ付与	
サモンスモールアニマル	マントへ付与	
威力増強	指輪へ付与	
生死判定増強	ネックレスへ付与	
HP増強	威厳ある風格	
魔法ダメージ軽減-1		
抵抗力増強		
武器巨大化		
威力増強		
ブレスダメージ軽減		
機転の運び		
威力極増強		
極巨大化		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ドミネィターズマント購入	50				
頑丈なランタン購入	10				
調整	55				

名誉点 所持 550 /合計 665

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食料x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル10ＭＰ	○□□○□□
タフネスＰx8	○□□○□□
インドミタブルPx8	○□□○□□
ヒーリングPx25	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
	○□□○□□
琴	○□□○□□
すごい釣竿(特大)	○□□○□□
予備魔紋x10	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
小型テント	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト装備分	○□□○□□
消費金額	○□□○□□

所持金 37350 G

預金・借金 G