キャラクター名: ディナ・クルーシュ

プレイヤー名:

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 女 | 年齢 | 21 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 4690 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 14 | 器用度 | 5 | 11 | | 30 | 5 |
| | | 敏捷度 | 7 | 6 | | 27 | 4 |
| 体 | 2 | 筋力 | 1 | 8 | 18 | 29 + 2 | 5 |
| | | 生命力 | 16 | 7 | | 25 | 4 |
| 心 | 9 | 知力 | 4 | 6 | 2 | 21 | 3 |
| | | 精神力 | 17 | 12 | | 38 | 6 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ファイター | 10 | | | | | | |
| グラップラー | 11 | | | | | | |
| スカウト | 10 | | | | | | |
| レンジャー | 9 | | | | | | |
| エンハンサー | 6 | | | | | | |
| アリストクラシー | 1 | | | | | | |
| | | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| タフネス | 2122p | | p | | p |
| 追加攻撃 | 220p | | p | | p |
| 投げ攻撃 | 225p | 武器習熟S/格闘 | 1-281p | | p |
| カウンター | 2120p | 投げ強化 | 1-281p | | p |
| 鎧貫き | IB39p | 足さばき | 2-227p | | p |
| トレジャーハント | 2120p | | p | | p |
| ファストアクション | 2123p | 斬り返し | 1-286p | | p |
| 影走り | 2120p | | p | | p |
| 治癒適性 | 2122p | 防具習熟S/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| 不屈 | 2123p | 二刀流 | 1-281p | | p |
| ポーションマスター | 2123p | ブロッキング | 2-230p | | p |
| 武器習熟A/格闘 | 1-281p | | p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | 双撃 | 1-280p | | p |
| 頑強 | 1-279p | 練体の極意 | 2-231p | | p |
| 超頑強 | 2-228p | | p | | p |
| 命中強化 | 2-230p | | p | | p |
| 武器の達人 | 3-212p | | p | | p |
| | p | | p | | p |

## 技能

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 10 | 15 | 14 | 15 |
| グラップラー | 11 | 16 | 15 | 16 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | リュンクスベスト（魔法です） | | 5 | 1 | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | | 16 | 6 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ギアルスグローブ<br>魔法の武器化　格闘武器：命中+2、D+1　魔法武器：命中+1、D+1してます！ | 1H＃ | 30 | 3 | 2d+ 20 | 9 | 33 | 17 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 10 m | 27 m | 81 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 16 | 6 |

| HP |
|---|
| 105 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 14 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 19 | 2d+ 21 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭　勇者の証（体） | |
| 耳　敏捷の魔紋（先制用） | これは割れるね、うん |
| 顔　ひらめき眼鏡 | 探索+1 |
| 首　雲中白鶴たる月神のネックレス | 1Rに1回、精神抵抗+1、1日に1回+2 |
| 背中　ドミネィターズマント | 生命、精神抵抗+1 |
| 右手　敏捷の魔紋（先制用） | これは割れるね、うん |
| 腰　頑丈なランタン | |
| 足　筋力の魔紋 | |
| その他多機能セービングマント | 抵抗失敗時にのみ受けるD-4 |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手　敏捷の魔紋（先制用） | これは割れるね、うん |
| | |
| | |
| インテリアニマルサック | 魔物知識、探索、危機感地+1 |

### その他メモ

ディナは称号　健康優良児　を獲得　合計名誉点+5　経験点+500

会心攻撃　ファイター、グラディエーター、レスラーのみ1レベルから使用可能
自身の行う近接攻撃の威力表の結果を倍にして算出します。ただし、回避に-2のペナルティ修正を受けます
会心攻撃Ⅱ　レベル7で置き換え
自身の行う近接攻撃の威力表の結果を倍にして算出した上で、相手のクリティカル耐性を無視します。ただし、回避に-2のペナルティ修正を受けます
会心攻撃Ⅲ　レベル11で置き換え
会心攻撃Ⅰ、Ⅱの効果を受けた上で、相手が回避判定で自動成功した場合でも、こちらの命中の達成値がそれを上回っていれば攻撃が命中します。
ただし、回避に-2のペナルティ修正を受けます

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディナ・クルーシュ

プレイヤー名:

| 言語 | 会話 | 読文 | 言語 | 会話 | 読文 | 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ | | | | | | |
| グラスランナー語 | ○ | ○ | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| CE | 抵抗力超増強 | |
| BS | 魔法D超軽減 | |
| MB | ブレスダメージ超軽減 | |
| アンチボディ | HP超増強 | |
| DF | 鎧へ付与 | |
| KL | 武器へ付与 | |
| サモンスモールアニマル | マントへ付与 | |
| 威力増強 | 指輪へ付与 | |
| 生死判定増強 | ネックレスへ付与 | |
| HP増強 | 威厳ある風格 | |
| 魔法ダメージ軽減-1 | | |
| 抵抗力増強 | | |
| 武器巨大化 | | |
| 威力増強 | | |
| ブレスダメージ軽減 | | |
| 機転の運び | | |
| 威力極増強 | | |
| 極巨大化 | | |

| 名誉アイテム | 点数 | 名誉アイテム | 点数 | 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|---|---|---|---|
| ドミネィターズマント購入 | 50 | | | | |
| 頑丈なランタン購入 | 10 | | | | |
| 調整 | 55 | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

名誉点 所持 550 /合計 665

一般装備品 (消耗チェック)

| 品名 | 消耗チェック |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 食料x2 | ○□□○□□ |
| マナチャージクリスタル10ＭＰ | ○□□○□□ |
| タフネスＰx8 | ○□□○□□ |
| インドミタブルPx8 | ○□□○□□ |
| ヒーリングPx25 | ○□□○□□ |
| 魔香水x3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 琴 | ○□□○□□ |
| すごい釣竿(特大) | ○□□○□□ |
| 予備魔紋x10 | ○□□○□□ |
| アンロックキーx10 | ○□□○□□ |
| 小型テント | ○□□○□□ |
| 月光の魔符+1x3 | ○□□○□□ |
| 月光の魔符+2x3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 陽光の魔符+1 | ○□□○□□ |
| 陽光の魔符+2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| スカウト装備分 | ○□□○□□ |
| 消費金額 | ○□□○□□ |

所持金 37350 G

預金・借金 G