

キャラクター名  
リフトバイス3体分(煉獄1地獄2)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		クラッシュバイス		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		キャタピラ		アクション	3	自身	移動1
		モーターギア		ダメージ	1	自身	自身が与える白兵・肉弾ダメージ+2
		強化装甲		ダメージ	1	自身	防御2
		メインエンジン		オート			最大行動値+2
		サブエンジン		オート			最大行動値+1
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			
				オート			
		クラッシュバイス		アクション			肉弾攻撃3
		キャタピラ		オート			移動1
		モーターギア		オート			身が与える白兵・肉弾ダメージ+2
		強化装甲		オート			防御2
		メインエンジン		オート			
		サブエンジン		オート			
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			
				オート			
		クラッシュバイス		オート			
		キャタピラ		オート			
		モーターギア		オート			
		強化装甲		オート			
		メインエンジン		オート			
		サブエンジン		オート			
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			
				オート			