

キャラクター名
軍人

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	119

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
動く死体	誰かの死を悼んだ。その死体が動き出し爪と歯が襲った
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。かつて自身が怯えていた存在になった
日常	軍の育成施設にいた。
家族	施設の同期。
銃声	訓練と実践。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブラット	嫌悪	3 ①②③④⑤	
カミ	憧憬	3 ①②③④⑤	
K(ケー)	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ククリ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいる際攻撃判定+1
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	奈落で全てのアクションマニューバのコスト-1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の判定+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント同対象なら攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害無効。レギオン→自身への攻撃は判定地7以上でないとき攻撃を受けない
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた対象のみ攻撃マニューバ→ダメージ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		ガントレット		オート		自身	腕防御1+白兵肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート		自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		ドッグタグ		オート			No.42とNo.89
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1