

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="6">複製体</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	複製体	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																				
複製体	P	N																																						
	P	N																																						
	P	N																																						
	P	N																																						
	P	N																																						
	P	N																																						
最大財産P:		4	残り財産P:																																					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
災厄の炎	5	6						
効果:	1							
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--