

キャラクター名  
朝光=サーベラス

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	泥棒	カヴァー	何でも屋
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	37%	
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	13
感覚	1	1	3			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲： 0	合計回避： 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
D：傍らに立つ影	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P：	2	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：OU	3	2	メジャー					
効果：								
氷の回廊	1	2	マイナー	視界	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m								
白熱	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： シーン間、素手データ変更。攻撃力+[Lv+5]、ガード値4、射程：至近								
《傍らに立つ影：完全獣化》	3	6+1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間【肉体】のダイス+[Lv+2]個。行動済みにはならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回まで、獣化中素手以外の装備不可								
《原初の赤：インスタントボム》	3	3+1	メジャー	至近		対決		
効果： 攻撃力+[Lv*2]、装甲無視。素手データ以外の攻撃力加算不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Asahi=Cerberus  
【Gouka no Kagerou】 Managarmr

コンボ： ""  
条件：  
組み合わせ：コンセ+IB  
タイミング：メジャー  
難易度：対決  
射程：至近  
ダイス：8(100%↑時9)

技能：<白兵>  
対象：単体  
侵蝕値：6  
CR値：7(100%↑時7)