キャラクター名

破裂する憎悪

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	初期配置：煉獄
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃を与える。
		掴む腕		ラピッド	3	0～2	移動1
		憎しみの対象		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		這いずる触手		オート	0	自身	移動マニューバの移動距離を＋1してもよい。
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1