キャラクター名

千里(せんり)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
食い込む指	(最果β)首を絞められて死んだ記憶。
発見者	(最果β)死体があってはいけない場所で、死体を発見した記憶。
神様	(基本41)

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユキノ	友情	3	①②③④⑤	
コノハ	独占	1	①②③④⑤	
ヴェネチア	対抗	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート		自身	射程0の敵に肉弾攻撃で大成功したら連撃+1か転倒(1カウント1回まで)
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた時、狂気点-1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。1回だけ振り直しOK
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		たからもの		オート			アクセサリー(ペンダント)
胴		エナジーチューブ		オート			行動値+2　装備個所にダメージを受けたら任意の基本パーツを追加で1つ損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値+1