キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験	殺傷	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	1	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン：スラッグ	射撃	3r+4	--	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血	P	N		
覚醒を促した老科学者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Co：ハヌマーン	3	2						
効果：								
風鳴りの爪	1	2						
効果： ダメージロールを一部振り直す								
バリアクラッカー	1	4					80%	
効果：								
オーバーウォッチ	3	4						
効果： 周囲に判定ダイス＋を付与								
狂騒の旋律	3	5						
効果： 周囲に攻撃力と［暴走］を付与								
スピードフォース	1	4					ピュア	
効果：								
激情の早鐘	1	4					100%	
効果： 戦闘不能回復時にCR値を強化								
ライトスピード	1	4					100%	
効果：								
ヴァリアブルマシン	1	6					120%	
効果： ダイス／攻撃力／行動値、いずれかを選んで強化								
シークレットトーク	★							
効果：								
異形の傷痕	★							
効果： 体が発する放電の色が侵蝕率で変わる								
効果：								
効果：								

『機動戦士ガンダム00』より「FIGHT」
・参考URL： https://www.youtube.com/watch?v=dbVFjFZSIFc

元曲との関係性は「自PCによる処刑テーマ」になります。
元のシチュエーションに沿い「秘められた力による起死回生」をイメージしてビルドしています

実戦ではクライマックス第２ラウンド・セットアップ終了時に侵蝕率112%を期待、下記コンボからクリティカル値６で２回攻撃(火力固定値が心もとないですが・・・)
敵の攻撃を受けて《激情の早鐘》、直後に《スピードフォース》、マイナーで《ライトスピード》《ヴァリアブルマシン(ダイスボーナス選択)》

※以下、元ネタを見ている方むけのエフェクト演出
・《オーバーウォッチ》= 対象を観測分析し、戦闘の推移を「予報」して優位性を得る
・《シークレットトーク》《狂騒の旋律》= 電気と振動とレネゲイドをかけ合わせた特殊な「量子波」を展開、意識共有や活性化を促す