

キャラクター名  
IV

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
35 故郷	懐かしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもう何処にもない。でも、貴方の心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所…。
92 死人使い	大切な人が死んだ。いいえ、きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ、きっと目を覚まさせてあげる。その為に、死んでもあなたは自覚したのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。
36 願い事	自分に代わって、かたがたの願い。その願いは、いつか、この世から消滅するまで。その願いは、いつか、この世から消滅するまで。その願いは、いつか、この世から消滅するまで。
23 少女	懐かしい少女の笑顔。懐かしい少女の笑顔。懐かしい少女の笑顔。懐かしい少女の笑顔。懐かしい少女の笑顔。懐かしい少女の笑顔。懐かしい少女の笑顔。懐かしい少女の笑顔。
05 血の宴	懐かしい血の宴。懐かしい血の宴。懐かしい血の宴。懐かしい血の宴。懐かしい血の宴。懐かしい血の宴。懐かしい血の宴。懐かしい血の宴。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
III	依存	3 ①②③④⑤	
V	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		ダメージ	-	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象として敵に攻撃判定する際、自身の攻撃出目判定+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		災禍		オート	なし	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3「改造」パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
		観光パンフ		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃+2。
		本		オート			たからもの。古く痛み擦り切れ汚れた本。貴方が何度でも何度でも読んだ本だ。今は何の意味もない言葉の数々が刺まれている。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1