キャラクター名
夢霧　霞（ユメギリ　カスミ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 4 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | カンナギ | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 11歳 |
| **種族** | フェイ/フェアリー | | | **境遇** | 没落 |
| **出自**（効果） | 謎の妖精 | | | **目標** | 憧憬 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 6 | 18 | 9 | 16 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 2 | 6 | 3 | 5 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 3 | 8 | 3 | 6 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 50 |
| **MP** | 48 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 踊り子の衣装 | | | | 1 | 1 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 長い棒 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 8 | 0 | 4 | 14 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 6 | 9 | 1 | 4 | 14 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 6 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 3 | 12 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | ベルトポーチ |
| 冒険者セット | 理力符：光 |
| 小型ハンマー | 理力符：水 |
| アクセサリー | ---------- |
| 仮面×2 | ポーションホルダー |
| ---------- | MPポーション×5 |
| 小道具入れ | ---------- |
| くさび×3 | ドレス/礼服 |
| チョーク | 爆撃符×5 |
| 筆記用具 | 呪壁符×5 |
| ---------- | ---------- |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 23 | | |
| 最大重量： | 27 | 所持金： | -386 |
| | | 預金・借金： | 500 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ/フェアリー | ★ | 3 | 判定直後/メイキング | 20m | 単体 | 自動 | ラウンド1回 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 回避+1D | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 二刀流 | | | | | | | |
| セイクリッドダンス | 1 | 6 | メジャー | - | 自身 | 自動 | シナリオSL回 | |
| 効果： | 全判定に+1D　クリンナップでMP5点払えば継続可能 | | | | | | | |
| チャームマスタリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果 | :"あなたが使用するHP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「種別：呪符」の効果に+(SL*2)する。 この効果は、効果をダイスで求めるアイテムのみ有効。 『呪符を巧みに扱う』" | | | | | | | |
| エアリアルレイヴ | 2 | 7 | メジャー | 至近 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： | 対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+[SL*3]する | | | | | | | |
| ステップ：ダーク | 2 | 4 | セット | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 回避判定の達成値に+[SL*2]する。この効果はシーン終了まで持続する | | | | | | | |
| バトルステップ | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | "《ステップ：〜〜》の効果が持続中に有効。 攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする" | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する | | | | | | | |
| トップスピード | 1 | 4 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 移動と同時に発動　移動力に+SL*5 | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | スキルに対するリアクションとしての【精神】判定に+1D。 | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 携帯品の重量制限を[【筋力基本値】*2]に変更。 | | | | | | | |
| ≪トレーニング：敏捷≫ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 敏捷+3 | | | | | | | |
| ≪トレーニング：感知≫ | 1 | - | パッシブ | - | 自信 | - | - | |
| 効果： | 感知+3 | | | | | | | |

メーアちゃんに500Gの借金！

◎身体測定
▯胸囲：A〜B　▯視力・聴力：非常に良い　▯嗅覚：結構良い　▯味覚：普通　▯筋力：見た目よりは高い程度
▯毒耐性：多少気分が悪くなる程度なら無効化、それ以上は通常通り(慣れと気合で耐えてるだけ)
▯常識：何それ？　▯アライメント：L/C

夢霧　霞　HP50/50 MP48/48 F5/5　Def0 Mde4 行動値14　移動8+5m
基本攻撃威力：2d+12　バトルステップ：+2　ソードダンス：+8 エアリアルレイブ：+6
基本命中：2d+3 バトルステップ：+2　セイクリッドダンス：+1d　エアリアルレイヴ：+1d
基本回避：3d+8 ステップダーク：+4　バトルステップ：+2　セイクリッドダンス：+1d　踊り子の衣装：+1(買えれば

★幸せだった頃のお話
出生は不明。　月の無い夜に、気付いたら草原に立ち尽くしていたのが彼女の始まり。
当然何も知らずに野に放り出されて生きていけるはずもなく、通りかかった神主さんに拾われました。
拾われた先の神社では、まるで一人娘のように育てられ、お母さんからは巫女としての踊りや符術なども教えてもらいました。

★小さな暗殺者のお話
しかし、そんな平和も長くは続きません。　突然黒装束の集団が神社に押し入り、両親を殺害して霞を誘拐します。
誘拐された先では何度も何度も踊らされ、完璧に踊れたはずなのに何故か殴られたり蹴られたりする日々が続きます。
少し後で知ることになりますが、その舞は特別な力を持った育ての母が踊ることで奇跡を起こすことができるらしく、
結局その踊りを諦めた黒装束の集団は、今度は暗殺術などを身につけさせて捨て駒として使う方針に切り替えます。

キャラクター名：夢霧　霞（ユメギリ　カスミ）

プレイヤー名：

**所持品**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 消費：爆撃符3 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トラッキング | 1 | - | パッシブ | - | 自信 | - | - | |
| 効果： | 足跡・痕跡を追跡するための【感知】判定に+1D。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |