

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	カリスマ			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	9	33	30	16	9
ボーナス	6	3	3	11	10	5	3
クラス修正	0	1	0	3	2	1	1
他修正							
能力値	6	4	3	14	12	6	4

HP	123
MP	180
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	青竜包丁		0	7				0	
左手	玄武鍋					5	4	-2	
頭部	朱雀厨師帽					4	1		
胴部	麒麟の料理服					6	2		-2
補助	白虎手袋					2	1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	3	0	6	15	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	3	17	14	13	9
総計(両)			4	7					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 3 d
アイテム鑑定	14	6		20	+ 4 d
魔術判定	14	6		20	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	小道具入れ
	ネオ・ダイナストカバルパス
ポーションホルダー	携帯大首領(豪華版)
HMPポーション(1)	虹の輝き
	軍馬
	にく(5)
ランチボックス	野菜(0)
豪炎豆腐(0)	ランタン
業炎豆腐(3)	怪人変装セット

現在重量: 32 所持金: 4631 預金・借金:

最大重量: 41

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	メジャー		
効果:	[2D+5]ダメージ。通れば[スリッパ]付与							
アースブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	地属性魔法ダメージに+[SLx4]							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1d6							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	単体に2d6+10の火属性魔法ダメージを与える。							
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	火属性魔法ダメージに+[SLx4]							
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	1点でもダメージを与えた場合命中判定に-1d6							
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+【感知】							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	メジャーで使用する魔法攻撃の対象を「範囲(SLx2体)」に変更する							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃と同時に宣言。ダメージに+CLx10。							
	1							
効果:								
インクリーズデバイス	4	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功		
効果:	対象が行う攻撃のダメージに+【知力】							
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	単体に2d6+30の火属性魔法ダメージ							
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2d+20]ダメージ。通れば[スリッパ]付与							

《ファイアボルト》 《ファイアロード》 2  
《エフィシエント》 2

魔術判定  
基本 : 19+2d6+1d6  
料理使用時: 19+2d6+1d6+1d6+4

基本攻撃  
ファイアボルト : 65+2d6+1d6+3(ファイアボルト+ファイアロード)+マスターマジック+マジシャンズマイト+奥義書)  
アースバレット : 38+2d6+1d6+3(アースバレット+アースブレイカー+マスターマジック+マジシャンズマイト+奥義書)  
インフェルノ : 75+2d6+1d6+3(インフェルノ+ファイアロード)+マスターマジック+マジシャンズマイト+奥義書)  
クエイク : 53+2d6+1d6+3(クエイク+アースブレイカー+マスターマジック+マジシャンズマイト+奥義書)  
フレイムクラック : 103+2d6+1d6+3(フレイムクラック+ファイアロード)+アースブレイカー+マスターマジック+マジシャンズマイト+奥義書)

精霊のサラダ(火) 使用時(火属性ダメージに+1d6)  
ファイアボルト : 65+2d6+1d6+3+2d6+1d6+1d6(ファイアボルト+ファイアロード)+マスターマジック+マジシャンズマイト+奥義書+朱雀厨師帽+白虎手袋)  
インフェルノ : 75+2d6+1d6+3+2d6+1d6+1d6(インフェルノ+ファイアロード)+マスターマジック+マジシャンズマイト+奥義書+朱雀厨師帽+白虎手袋)  
フレイムクラック : 126+4d6+1d6+1d6+2d6+1d6(フレイムクラック+ファイアロード)+アースブレイカー+マスターマジック+奥義書+マジシャンズマイト+朱雀厨師帽+白虎手袋)

20+4d6  
70+6d6

キャラクター名 バシリス・クオーコ	プレイヤー名
----------------------	--------

所持品			
礼服			
精霊のサラダ(火)(1)			
耐毒符			
精霊符(火)			
グルメバッグ			
大精霊のサラダ			
上位爆撃符			
上位呪壁符			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フレームクラック	4	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果: (SL+1)D+50の《火》《地》属性ダメージ。1点でも通れば[スリップ]								
チートマジック	2	8	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: メジャーで行う魔法攻撃の対象を、[SL+1]個以下のエンゲージの任意の対象に変更する。								
チャージマジック	1	-	リリナップ	-	自身	自動成功		
効果: 《リゼントメント》の使用回数を1増やす								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL×5]								
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が「分類：魔術」のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、終了する。								
	1							
効果:								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージを+[SL×2]する								
エリュダイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定を行う一般スキルの効果を+2d6に変更する								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 《エンサイクロペディア》と別の「タイミング：セットアップ」のスキルを使用できる								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の対象を[場面(選択)]に変更する								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1/1sean	
効果: 判定を【知力】判定に変更する								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定の達成値を+[SL×2]する								
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密状態のキャラがいる場合気づくことができる。隠密を見破れば[放心]を与える								
	1							
効果:								
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動成功	1/1S	
効果: 使用回数を1増やす。1シナリオ内で使用制限があるスキルにのみ使用可能。1シナリオ一回								
パーペイヤ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/1S	
効果: [CL×500]G以下の料理を取得できる。								
ファストイト	1	2	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: メジャーアクションで使用する「種別：食糧、料理」のアイテムを一つ使用する。行動済みにならない								
アントフェロモン	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	自動成功	1/1ターン	
効果:								
アントフェロモン出力型	3	8	インテラティブ	10m	単体※	自動成功	SL上限3	
効果: 対象が行う判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。射程は[(SL-1)×5]mとして扱う(SL1の時は至近として扱う)。1シーンに1回まで使用できる。								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力基本値+3								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 感知基本値+3								

