キャラクター名: アウリス

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	♂	年齢	11
冒険者Lv	3	経歴	4-3 忘れられない恐怖を体験したことがある。		
経験点	0		2-6 本から大きな影響を受けたことがある。		
			4-2 監禁されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	3	2		11	1
		生命力	7	1		14	2
心	10	知力	18	1		29 + 1	5
		精神力	11	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみSx2	○□□○□□
ぬいぐるみMx2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□

魔晶石2点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	2	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	1-339
腰	
足	
その他魔導書(魔法の発動体)/マギスフィア	真語魔法、操霊魔法の行使に使用/常にアウリスの周りを浮遊

装備品	説明
左手 知性の指輪	1-339

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4

その他メモ

タビット族の成長は早く、大抵のタビット族は成人を迎える数年前から働きに出たり、冒険に出たりする。
僕も6歳になると他の同種と例外なく、就職先を求めて街へ向かう途中だった。
街へ向かう時はいつも利用する見慣れた小道、でも少しいつもと様子が違う気がした。
いつもならすぐ近くから聞こえるはずの、小動物や昆虫たちの歌声が聴こえない...。
決してタビット族は危険を察知する能力は低いわけではない、何かがおかしい、気がついてはいたのに、
...それを回避するだけの敏捷性は僕には備わっていなかった。
突然、視界ををズタ袋に遮られ、状況も分からぬまま成す術もなく捕らわれてしまう。
音や空気で何処か知らない場所へ連れて行かれていることだけは理解できた。

どの位の時間が経っただろう、恐怖を感じている間の時間はとてつもなく長く感じた。
ようやく視界を遮っていたズタ袋が外された時、一番最初に目に飛び込んできたのは、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟