

キャラクター名
燭台切光忠

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	刀譚 ¹ 1 ² 紳士 ³ ?
	オルクス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動		恐怖	初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	62
肉体	2	1	2			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC	2		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:審神者	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	R1P.177

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	3		メジャー					
効果:	クリティカル値-LV							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更。1シナリオにLv回だけ使用できる。R1P.152							
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果:	:[Lv×5]点まで任意の点数のHPを消費する。そのメインプロセスの間、あなたが行う攻撃の攻撃力+[消費したHP]する。HPが0になるようにHPを消費することは出来ない。R1P.161							
形なき剣	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	このエフェクトに対するドッジのダイスを-Lv個する。R2P.150							
隆起する大地	3	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受ける(予定の)HPダメージ-[Lv×4]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。R2P.153							
灼熱の結界	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する。R2P.159							
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに対象に憎悪を与える。憎悪の対象はあなたとなる。R2P.159							
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×2]する。R2P.162							
オリジン:ヒューマン	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	エフェクト使用判定値+LV							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

練度が高いため長く暴走を抑えていた。けれど目の前で大俱利伽羅がジャーム化して破壊されたことをきっかけに暴走した。
エフェクトレベルは侵食率120%適応済。