

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	9	9	9	9
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	4	3	3	3

HP	33
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	3	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	5	5	3	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険セット	
HPポーション	
毒消し	
青銅50G	
青銅50G	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃の命中判定に+1D								
パリア	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 効果判定に+1Dする。ただし、メジャーアクションで行う判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
イメージボディ	1	5	セットアッププロセス	-	自身	魔術		
効果: 回避判定の達成値に+[SL*2]								
バーストブレイク	1	-	メジャーアクション	20m	範囲(選択)	精神		
効果: 対象に特殊攻撃を行う。その時の命中判定は【精神】判定となり、ダメージロールは[2D+SL*10]の貫通ダメージ。この攻撃の命中判定に対して、対象はリアクションを行えない。1シナリオに1回使用可能。								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2Dする。ただし破壊不可オブジェクトの破壊は不可。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 0
 預金・借金: