

キャラクター名
ディアナ・フェルト

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	29
種族	ネヴァーフ			境遇	出世
出自(効果)	商人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	16	7	8	7	11	6
ボーナス	3	5	2	2	2	3	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	2	4	3	4	2

HP	31
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	研究道具								
能力値			7	0	2	0	4	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	2	4	4	5	8
総計(両)			7	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
筆記用具	
上等な衣服	
にく	
MPポーション	
MPポーション	
アクセサリー	
チョコレート	

現在重量： 12
最大重量： 17

所持金： 66
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象にHP回復を行う。対象に魔術を使用し、【HP】を【3D+CL×3】点回復する							
	1							
効果：								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー		自身	自動成功		
効果：	此のスキルを使用する際、「短剣」「長剣」「打撃」「斧」「槍」「鞭」「刀」からひとつ選択せよ。錬金術を使用し、以下の武器を一個作成、装備する。此のアイテムはシーン終了時に失われる。							
ラピス・フィロソフォルム	1		パッシヴ		自身			
効果：	錬金銃や錬金術武器を使用したダメージに+【SL×2】する。							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定を行う。成功すると戦闘不能の対象の戦闘不能を回復、HPを1に回復する。対象は行動済みとなる。							
ブラフ	1							
効果：	はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。思っていることを顔に出さないようにしたり、精神的な動揺を見せることなく嘘をついたり、相手を言いくめたりする術に長けていることを表わす							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

冒険者に対して商売をしている何でも屋な商人の家に生まれる。
家は割りと裕福で、好きな職業を目指しなさいと言われたので神官見習い(アコライト)となった。
ハンマーがとてつもなく好きで鍛冶に興味があったのだが、アコライトとしてハンマーの扱いを学んでから鍛冶士になろうと考えている。
アコライトとしてディアナが働いている神殿には幾つかの秘密組織があり、一つが鈍器愛好会である。その組織にディアナは所属していて、ハンマーを持ち歩けない時どうする？とディアナは個人的に錬金術を学び、ウェポンクリエイトを使えるようにした。それを鈍器愛好会のリーダーに認められ、その組織で最近出世したようだ。
鈍器愛好会で出世した際に伝説のハンマーの伝承をリーダーから伝えられ、それを探索する為に今日もディアナは冒険する。

普通の少女な見た目の割りに体重は重い、筋肉が魔術的に引き締まっているのだ