

キャラクター名
フェンサー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	「命を助けられたことがある」		
経験点	1000		「敵対する者がいる(いた)」		
		「一定期間の記憶がない」 冒険に出た理由は「予言によって」です。			

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	4		21	3
体	6	敏捷度	10	5		24	4
		筋力	9	4	19+2	3	
心	6	生命力	8	3		17	2
		知力	7		13+1	2	
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
モラル	
以心伝心	
騎獣強化	
遠隔指示	
探索指令	
人馬一体	
魔法指示回数増加	
特殊能力開放	
獅子奮迅	
姿勢堅持	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	12	13	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧		筋力	回避力	防護点
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	15	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー+1	1H	11		2d+ 12	8	13	16										
ウォーハンマー+1	1H	11		2d+ 12	8	13	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	1

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
13

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知性の指輪

— その他メモ —
 13回成長 (4,3,3,2,1)
 +2万 +2万4千 名誉点250 7マス5
 未来のカバン
 一般技能
 コック: 5

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㊳
□□□□㊵

