

キャラクター名
谷吹鉄馬(やぶき・てつま)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	喫茶店のマスター
	オプショナル		年齢	32	性別	男性
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	41	%
出自	親戚と疎遠	経験	ニュース	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0	2		7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：二輪	3		芸術：メガ盛り	2		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイド・バイ・サイド	運転	14r+3		49		ターゲットロック+攻性変色/コンセントレイト+巨匠の記憶/砂の加護+砂塵霊
100%~	運転	16r+3		61		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ライダーズスーツ	8	2	-	-	【IC/P81】〈運転：二輪〉の判定+1D

所持品	
フォールンピークル(二輪)	
コネ：情報屋	
メモリー：ライバル	
メモリー：〇〇〇	

合計装甲： 2 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器：フォールンピークルP		N		
"Petunia"	P 好奇心	N 隔意		
明嵐 椿	P 誠意	N 不安		
氷雨 龍午	P 誠意	N 脅威		
八重樫 紅葉	P 庇護	N 不安		
煉獄蝶	P 親近感	N 嫌気		
天城	P 親近感	N 食傷		

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-LV(下限7)								
巨匠の記憶	1	2	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果： 〈運転〉〈芸術〉〈知識〉〈情報〉と組み合わせ可。組み合わせた判定を+LVD								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： シーン中、対象への攻撃時攻撃力+[LVx3]対象以外を含む場合効果なし								
マルチアクション	2	3	マイナー	至近	自身	-	シナリオLV回	
効果： マイナーアクションで行える行動を1つ使用								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	シーンLV回	
効果： 戦闘移動を行う。離脱可/封鎖無視/他エンゲージへの接触可								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果： 《ターゲットロック》で上昇する攻撃力+[LVx5] 暴走								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	ラウンド1回	
効果： 判定の直前に使用。判定+[LV+1]D								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 【BC/P63】《砂の加護》を使用した対象のそのメインプロセスで行う攻撃の攻撃力+[LVx4]								
折り畳み	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： LV個までの物品を隠す。〈知覚〉								
鋭敏感覚	★	-	メジャー	-	-	自動	-	
効果： 探知能力UP 〈知覚〉								
無上厨師	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： その辺のものを使って食べ物を作る〈RC〉								
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 物品の外見を変更 見破る場合〈知覚〉								
効果：								

S市でUGN支部長を務めるオーヴァード。
表向きにはメガ盛りパンケーキで有名な喫茶店「カミイリヤ」の店主をやっている。
映えるパンケーキが中高生に人気……らしい。

かつてはオートパイのレーサーだったが、とある大会でクラッシュを起こし、左目を失ってしまったため現役を引退。
この事故でオーヴァードとして覚醒したが、未だに傷跡は顔面に残っている。

ふざけている時は一人称「おじさん」で、大抵ふざけている。若い子が嬉しそうにしてるのを見るのが大好き。
人生そのものだったバイクを引退してしまい、魂が抜けたようになっていたところをUGNにスカウトされた……らしい。
現役の頃と変わらないハンドル捌きで敵を追い詰め討ち取る姿から、首無しの騎士の二つ名をつけられた。

おじさんそういうのガラじゃないんだけどなあ……。