キャラクター名	↑
TT 1 0 0 0	
V	

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	渇望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	21

初期配置	花園		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
1 1 -	
48 ひきこもり	
97 死後の世界	
85 隠れ場所	
23 少女	
05: 血の宴	目ち場した。他をあるまだ、森林春の、親からしにちもこととく相よくし、この個性相におは、一般がよ、アプチッとしてきった業立は、ヤクロマンサーもる「あのして色う薄は味めった。ディな一句のはてきてき、台色にはて動物をした「あのした。影だらの

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
III	依存	3	12345		
IV	対抗	3	12345		
		2	12345		
		2	12345		
		1	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	成學報:可順報定の出目な全て付される。ただし、バトルバートでの毎ターン株了時および階級終了時、おなたは任意のバーツを1つ機構する。この機構はコストとしては版かない。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻擊1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻擊1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射擊攻擊5。
		バスケット		オート			たからもの。きれいに編まれているがやや使用感がある。結構物が入りそうだ
		壊れた電子教材		オート			たからもの。すこし高級感のあるハードカバーの本のようなもの
		スリーパーの鍵		オート			謎の鍵。バスケットの中に入っている。
		ウォッチャーの鍵		オート			謎の鍵。眼鏡が持っていたもの。バスケットに入っている。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。