

キャラクター名
チャード

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|-------|-------|------|------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | 作業員 | カヴァー | 死体処理 |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 20 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | ごく普通の家庭 | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅 | 秘密 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 34 |
| 肉体 | 4 | 0 | 2 | | | 6 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 軍事 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 裏社会 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------------------------------|----|------|----|--------|----|--------------------------|
| [バーニングナイフburning knife] (武器作成) | 白兵 | 6r+2 | 6 | 11+6 | | <氷炎の剣> + <地獄の氷炎> |
| [フレアスタックflare stack] 初手コンボ+フレイトン | 白兵 | 6r+2 | 6 | 11+6-4 | | C値-2、白兵攻撃の射程を視界に変更、攻撃力-4 |
| [フレイムスラッシュflame slash] 29→目[コンセ+結合解除] | 白兵 | 8r+2 | 6 | 11+6 | | C値-2、ダイス+2個、装甲無視 |
| @100 [バーニングナイフburning knife] (武器作成) | 白兵 | 6r+2 | 6 | 12+9 | | <氷炎の剣> + <地獄の氷炎> |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| コネ: 情報屋 | |
| コネ: 手配師 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| just as usual | P 幸福感 | N 疎外感 | | |
| 死体 | P 執着 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 申し子 | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--|------|-------|----|-----|------|-------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C: サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値-2 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | シーン間武器作成、<白兵>、命中-2、攻撃力+[Lv+6]、G値6、射程至近 | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動成功 | LIMIT | |
| 効果: | <氷炎の剣>と組み合わせて使用、作成武器の攻撃力を+[Lv×3] | | | | | | | |
| フレイムタン | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: | エフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更、攻撃力-[5-Lv(最大0)]にする | | | | | | | |
| アンプリフィケーション | 3 | 5 | メジャー | - | - | - | Dロイス | |
| 効果: | あらゆる判定に組み合わせ可、攻撃力+[Lv×5]、1シナリオに3回まで | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 2 | 4 | メジャー | - | - | - | ピュア | |
| 効果: | エフェクトを組み合わせた判定ダイス+Lv個、対象の装甲無視してダメージを算出 | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 燃えないし寒くない | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | - | メジャー | 至近 | | 自動 | | |
| 効果: | 炎を作り出すエフェクト、この効果でダメージを与えることはできない、必要ならRC判定 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

サラマンダーピュア
Dロイス: 申し子
攻撃方法は白兵/至近視界
炎で高熱の大型ナイフを作成し炎を纏って切りかかる

ジャームや死体を燃やし、跡形もなく消し炭にして「無かったことにする」死体処理専門の人物
UGN、FHにも所属せず双方から主にジャームや死体処理などを請け負い、その他任務の手伝いや偽装工作をする企業「just as usual(普段通り)」のメンバー

本名はあるが本人が名乗るのを辞めてしまったためコードネームのみ「Charredチャード(黒焦げ)」と呼ばれる
幼いころ覚醒の衝動と共に両親を焼いてしまったが、炎に飲まれていく両親を見た事を機に「生き物」や「生きていたもの」を燃やす事に執着するようになってしまった
本当は兄が居るが、Charredが生まれた時には既に誘拐されてしまっておりその事実を知らないまま両親を殺害してしまった為、自分は一っ子だったと思っている
普段は少し気弱な青年の様に見える、人付き合いも下手こそ、人生生き難い様な人物だが、仕事柄「燃やす」機会に恵まれているので楽しい人生を送っている
ジャームや人を燃やすときは灰になるまでじっと見守っていたタイプ

「潜移暗化のスレイバラー」
■PC②用ハンドアウト
ロイス: 任意
推奨感情 P:/N:
カヴァー/ワークス: 指定なし/指定なし (企業 所属)