キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	海外生活	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◇100↓	ＲＣ	9r+2		15		侵蝕値+7　装甲無視
◇100↑	ＲＣ	15r+2		23		侵蝕値+7　装甲無視
◇◆100↑	ＲＣ	10r+2		63		侵蝕値+12　装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
コネ：情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	—	
効果：	技能:<RC>攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃、装甲無視							
終焉の残響	1	4	メジャー	—	—	対決	リミット	
効果：	技能:<RC>対象のリアクション不可、1シナリオ1回							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	—	
効果：	判定ダイス+Lv個、1ラウンド1回							
マシラのごとく	3	5	メジャー	—	単体	対決	80↑	
効果：	技能:<ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ>攻撃力+[Lv×10],判定ダイス-5個,1シナリオ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象の判定失敗、1シナリオ1回							
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果	自動	—	
効果：	自分が知っている場所へのゲートを作る							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								