キャラクター名: タビット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1310				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12	2
		敏捷度	1	4		10	1
体	6	筋力	2	3		11	1
		生命力	4	2		12	2
心	11	知力	18	9		38	6
		精神力	8	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
セージ	9		
ドルイド	6		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/ドルイド	1-283 p		p
魔力強化	2-230 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ 防護点+1	1H投	11		2d+ 0	12	0	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: タビット

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

初期作成所持金追加分

◆アイテム
・冒険者セット
・ランタン
・油x2

◆衣類
・着替えセット
・下着x5

◆冒険者技能用アイテム

◆消費アイテム
・ヒーリングポーション
・アウェイクポーション

所持金	預金・借金
1085 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0