

キャラクター名
ピチュー

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | アリス | 享年 | |
| メインクラス | バロック | 暗示 | |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 28 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---------------------------------------|
| 花園 | 満開の花園。大好きな花々。誰かと何回も歩いた、何回も。大好きな時間だったの |
| 星空 | 見上げた星空。一人で見上げても、誰かと見上げても。思い返すのは幸せだけ |
| 退廃する世界 | |
| 帰らぬ人 | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 2 | 1 | 3 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ゼルダ | 依存 | 3 ①②③④⑤ | |
| ルフレ | 依存 | 3 ①②③④⑤ | |
| ネス | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 少女 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の姉妹一人と対話判定を行う |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃ダメージ+1 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | レベル3改造パーツ1つ→ガントレット |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 行動判定時、大失敗してもこのパーツは破損しない |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | エレクトリック | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1+転倒 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して「防衛1」また白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果 | 自身 | 自身がダメージを与えた時使用 基本パーツ1つ損傷し、白兵・肉弾+1 1ターンに何度も使用可能 |
| 腕 | | たからもの(花飾りのブレスレット) | | オート | なし | なし | 造花。前は大好きな香りのする綺麗な花をもった気がする |
| 腕 | | たからもの(オルゴール) | | オート | なし | なし | かわいいかわいい好きなおと～ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | やせぎす | | オート | なし | 自身 | バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化していい |
| 胴 | | ロケットパック | | アクション | 0 | 自身 | 移動1～2。1つのパーツにつき1回のみ使用可 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |