

キャラクター名

プレイヤー名

エストロウ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	おとこ！
称号クラス				年齢	若い
種族	ホブゴブリン			境遇	渡来
出自 (効果)	傭兵			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	6	8	12	8	12	8	8	
ボーナス	2	2	4	2	4	2	2	
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0	
他修正								
能力値	3	4	6	2	5	2	2	

HP	31
MP	29
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	6	5	2	11	7
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	バックパック	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	HPポーション	
危険感知	5			5	+ 2 d	HPポーション	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	MPポーション	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	MPポーション	
魔術判定					+ d	毒消し	
呪歌判定					+ d	毒消し	
錬金術判定					+ d	MPポーション	
						MPポーション	
						肉	
						HPポーション	
現在重量：	5						
最大重量：	11	所持金：	422	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースチャイルド	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージを〈地〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身		SL1：選択武器使用	
効果：取得する際に「短剣、鞭」から一つ選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1dする選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：〜》を同時に取得できない								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		SL1	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：両」の二つの武器として扱う。二つの武器の効果はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とする者は、同時に使用できない								
スラッシュブロー	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	SL:3 シーン1回	
効果：武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに+「[(SL*2)D)]]」する。								
	1							
効果：								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身		SL：1	
効果：オブジェクトを破壊するときのダメージに+2Dする。ただし、破壊不可能のオブジェクトを破壊することはできない。								
リムーブトラップ	1				自身		SL：1	
効果：トラップ解除の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ホブゴブリンの巣でのんびり暮らしていたが のんびりしすぎて巣を追い出されてしまう  
名誉を得るまで戻るなと言われているので 名誉を得てみんなを見返すため 冒険者となる