

キャラクター名 ミーナ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1880		異種族の友人がいる 毒を食べたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10	3		20	3	ファイター	8		
	敏捷度	9	5		21 + 2	3	シューター	1		
体	筋力	12	3		22 + 2	4	マジテック	2		
	生命力	7	9		23	3	エンハンサー	3		
心	知力	9	4		20	3	ライダー	8		
	精神力	11	6		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p			
かぼう	224 p	交易共通語	○	○
防具習熟/盾	222 p	魔動機文明語	○	○
防具習熟II/盾	222 p			
頑強	218 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビードルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
遠隔指示	
HP強化	
騎獣強化	
騎獣の献身	
特殊能力開放	
探索指令	
チャージ	
HP超強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	5

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	18	-1	6
盾	ホプライトシールド	15	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	10	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	12	17										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 11	10	12	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 11	10	12	27										
バリイニングミラージュ 射程10m、装填3 活性弾3入り、回避+1	1H	2		2d+ 4	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 10	15	77	魔動機術	2	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	30							

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア 小
顔	
首	渦巻き鉢のお守り
背中	サーマルマント
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	バレットスリンガー 弾丸6、活性弾6
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗
○経歴 ある地域の領主一族の出身。 子供の頃、次期領主争いに巻き込まれ、誘拐されたり、食事に毒を盛られたりした。	チェック □□□□⑤
何度も危機に陥ったが、そのたびに友人でもある使用人(エルフ)に助けられた。 この時の経験から、自分も人を助けられるような強い人になろうと思い、稽古を始める。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
これ以上、不毛な争いに巻き込まれたくないので、学園に入学して、実家からはなれた。(ファミリーネームを聞かれるのは嫌がる)	□□□□㉕
	□□□□㉙
魔法については一切知識はない、体を動かしたり馬に乗っているほうが好き。	□□□□㉚
	□□□□㉛

