

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|-----------|-------|-----|
| シンドローム | エグザイル ブラックドッグ | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| | オルクス | | | | | |
| オプション | | | | | | |
| 覚醒 | | 衝動 | | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|------------------------|
| バトルガーディアン | 白兵 | 5r+5 | 4 | 7 | | エフェクトを使用した攻撃に+4、ガードに+4 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ウェポンケース | |
| ミーミルの覚書 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 器物使い | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: エグ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 爪剣 | 4 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+[LV*2]、ドッジの判定D-1個 | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 1 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80 | |
| 効果: ガード不可、装甲値無視、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 1 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80 | |
| 効果: 攻撃力+10、判定D-1個、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 磁力結界 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガード値+(LV)D | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 1 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: ダイス目の1つを10に変更する、シナリオLV回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |